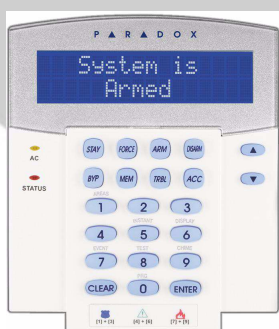
EVO48
EVO192

Guia do Usuário

Esperamos que este produto tenha o desempenho ideal para sua completa satisfação.
Caso você tenha alguma dúvida ou comentário, por favor acesse www.unodistribuidora.com.br e envie-nos seus comentários.

Índice

1.0 Introdução

Seu Sistema EVO é um sistema de segurança de alta tecnologia que lhe dará confiança de segura proteção e avançados recursos que são de fácil utilização. Os elegantes e amigáveis teclados irão lhe permitir um acesso fácil às funções do seu sistema de segurança e informações pressionando as teclas.

As mensagens serão exibidas de diferente formas dependendo do teclado estiver usando. A tela de 32 caracteres nos teclados de LCD vai exibir mensagens e menus para guiá-lo através das operações do sistema. Seu instalador pode até personalizar as mensagens nos teclados de LCD para sua casa ou escritório. O display de LED do DGP2-648BL deixa você avaliar o status do sistema em um instânte.

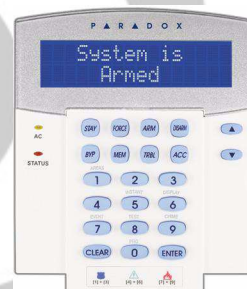
Antes de usar seu sistema de segurança, nós recomendamos que você leia este manual cuidadosamente e esperamos que seu instalador explique as operações básicas do sistema para você.

1.1 Legendas

 Indica um aviso ou uma nota importante.

 Indica informações úteis ou dicas.

[TEXT] *Indica que a informação deve ser digitado no teclado.*

LCD *Indica uma instrução ou informação no teclado de LCD.*

LED *Indica uma instrução ou informação no DGP2-648BL.*

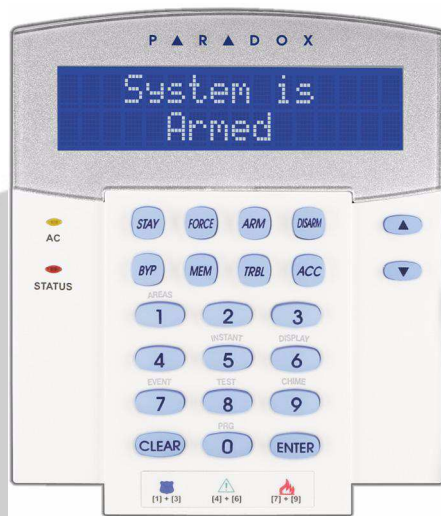
2.0 Operações Básicas

As seções seguintes irão apresentar-lhe as funções dos botões, luzes e mensagens em seu teclado.

Figure 1: **Visão Geral Básica** do Teclado de LCD

LED AC:
LIG. = Rede Elérica. OK
DESL. = Falha de Rede Elétrica

LED STATUS:
Quando Verde:
LIG. = Todas zonas fechadas.
DESL. = Uma ou mais zonas estão abertas.
PISCANTE = Tempo de Saída em andamento

Quando Vermelho:
LIG. = Área(s) armada
DESL. = Área(s) desarmada
PISCANTE = Sistema em Alarme

A tela de LCD irá guiá-lo com mensagens detalhadas.

Utilize as teclas de seta para percorrer o menu atual quando as setas aparecerem na tela do LCD.

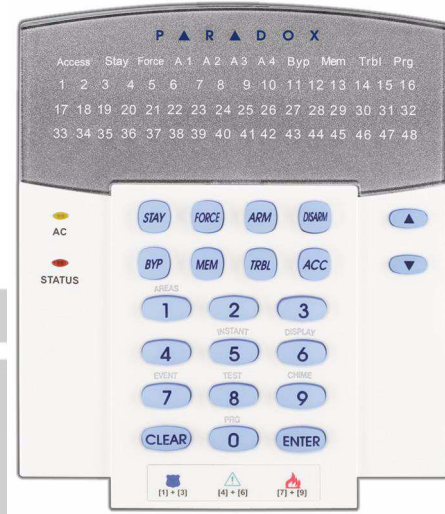
Figure 2: **Visão Geral** do Teclado LED DGP2-648BL

LED AC:
LIG. = Rede Elétrica OK
DESL. = Falha de Rede Elétrica

LEDs AREA: (A1, A2, A3 e A4)
LIG. = Área armada
DESL. = Área desarmada
PISCANTE = Área em alarme

LED STATUS:
Quando Verde:
LIG. = Todas zonas fechadas.
DESL. = Uma ou mais zonas estão abertas.
PISCANTE = Tempo de Saída em andamento

Quando Vermelho:
LIG. = Área(s) armado
DESL. = Área(s) desarmado
PISCANTE = Sistema em Alarme

O teclado exibirá o status de todas as suas áreas atribuidas

LEDs de AÇÕES: (Access, Stay, Force, Byp, Mem, Trbl e Prg)
Os LEDs acenderão de acordo com o status do sistema.

LEDS Numéricos: (Zonas)
LIG. = Zona aberta
DESL. = Zona fechada (OK)
PISQUES = Zona / fogo

Para todos os teclados, a tecla **[ENTER]** *vai salvar e sair, e a tecla* **[CLEAR]** *sairá sem salvar.* **[ENTER]** *e* **[CLEAR]** *representão as teclas 'enter' e 'clear' dos teclados de LCD/LED a menos que ambas as teclas são mostradas a ter uma função diferente.*

2.1 Indicadores Audíveis (Tons de Bipe)

Quando você entra com informações no teclado, ele irá guiá-lo com tons de bipe que indicam confirmação ou rejeição de seus dados.

Bipe de Confirmação: Quando uma operação (ex.: armar/desarmar) entrou no teclado com êxito ou quando o sistema muda para um novo status/modo, o teclado produz um sinal sonoro intermitente (“BIPE-BIPE-BIPE-BIPE-BIPE”).

Bipe de Rejeição: Quando o sistema volta para o seu estado anterior, ou quando uma operação é incorretamente digitada no teclado, ele irá emitir um sinal de tom contínuo (“BIIIIIIIIIIPE”).

LCD LED

2.2 Modo Confidencial

Seu instalador pode programar os teclados para não exibirem o status do seu sistema automaticamente alterando o teclado para o Modo Confidencial.

No Modo Confidencial:

- As mensagem de status e zonas NÃO serão exibidas
- Os LEDs indicadores NÃO acenderão
- Dependendo de como seu teclado foi programado por seu instalador, deve-se pressionar uma tecla ou digitar o seu código de acesso para iluminar os LEDs indicadores e ativar o Modo Normal.

3.0 Indicador MG-REM2

Se seu sistema inclui o módulo de Expansão de Zona Sem Fio (MG-RTX3), ele suportará um controle remoto de duas vias (MG-REM2). Este controle remoto permite-lhe alterar o status do sistema, e também fornece indicadores visuais e audíveis do sistema.

3.1 Indicador de arme Total/Forçado

Ação	Seqüência de LEDs	Seqüência de Sons
Desarmando	Verde Ligado	Dois Bips
Tempo de Saída	Vermelho / verde - Pisca Lento	Bipe de Confirmação
Armando / Tempo de Entrada	Vermelho Ligado	Bipe de Confirmação
Alarme	Vermelho - Pisca Rápido	Bipe de Alarme

3.2 Indicador de arme Ficar/Dormir

Ação	Seqüência de LEDs	Seqüência de Sons
Desarmando	Verde Ligado	Dois Bips
Tempo de Saída	Amarelo / verde - Pisca Lento	Bipe de Confirmação
Armando / Tempo de Entrada	Amarelo Ligado	Bipe de Confirmação
Alarme	Vermelho - Pisca Rápido	Bipe de Alarme

3.3 Outros Indicadores

Ação	Seqüência de LEDs	Seqüência de Sons
PGM Lig./Desl.	Amarelo Ligado	Bipe de Confirmação

4.0 Sistema Particionado

Seu instalador pode configurar o seu teclado para reconhecer distintas áreas protegidas. Um sistema dividido é chamado de um sistema particionado, o que pode ser útil em situações em que os sistemas de segurança partilhados são mais práticos. Por exemplo, uma empresa que tem tanto um escritório e um armazém, pode armar e desarmar cada área separadamente enquanto controlar o acesso de cada uma. Por isso, uma pessoa pode ter acesso a uma única área, enquanto uma outra pessoa pode ter acesso a todas as áreas. O acesso às áreas é determinada pelo Código de Acesso do Usuário.

4.1 Visualização de Área

O Visualizador de Área permite-lhe ver o status das áreas individuais dentro de um sistema distribuído. Seu instalador pode particionar o sistema em áreas separadas.

Para ver o status das áreas:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**, e depois pressione o botão **[1]**.
2. Aperte o botão correspondente a área (ex.: 1, 2,...8), ou use os botões **[▲]** e **[▼]** e pressione **[ENTER]** quando a área que você deseja ver aparecer na tela.
3. Pressione **[CLEAR]** para sair.

No Modo de Visualização de Área, as seguintes informações vão aparecer na tela do LCD:

- *PRONTO:* se todas as zonas na área selecionada estão fechadas.
- *NÃO PRONTO*: se zona(s) na área selecionada está(ão) aberta(s).
- *PORTA FRENTE ABERTA*: se existe uma zona aberta dentro dessa área.
- *PROBLEMAS(S)*: (seção 9.0 na pág. 19) se existe um problema no sistema.
- *ALARME NA MEMÓRIA*: (seção 6.3 na pág. 10) se um alarme ocorreu.
- *ARMADO*; *ARME FORÇADO*; *ARME INSTANTÂNEO*; *ARME FICAR*: exibe o status de arme da área selecionada.

Na Visualização do Status da Área, a área selecionada vai se iluminar:

- Os LEDs das áreas (A1, A2, A3 e A4), se a área associada está armada. Por exemplo, se você tiver selecionado área 3 e ela está armada, A3 acenderá.
- Os LEDs numéricos representam qualquer zona aberta em uma mesma área ou áreas.
- O LED *Mem* acende se algum alarme tiver ocorrido.
- O LED *Trbl* acende se tiver ocorrendo algum problema no sistema.
- O LED *Stay* acende se a área foi armada Ficar / Instantânea.
- O LED *Force* acende se a área foi armada forçado.
- O LED *Byp* acende se zonas foram anuladas.

5.0 Armando

Quando seu sistema está armado, ele pode responder a qualquer violação nas zonas protegidas causando um alarme e enviando um relatório a sua base de monitoramento.

5.1 Tempo de Saída

Quando você arma seu sistema, ele vai acionar o Tempo de Saída para lhe dar tempo suficiente para sair da área protegida antes que o sistema esteja armado.

5.2 Arme Total

Este método é usado para armar seu sistema normalmente. Todas as zonas dentro da área protegida devem ser fechadas para o Arme Total do sistema.

Para Armar Total seu sistema:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione o botão **[ARM]**.
3. Se você tem acesso a mais de uma área, selecione a(s) área(s) que você deseja armar Total (veja seção 4.1 na pág. 6).

5.3 Arme Ficar

Arme Ficar arma parcialmente seu sistema para permitir-lhe que permaneça em sua casa ou escritório armando as zonas externas da área protegida (ex.: portas e janelas).

Para armar Ficar:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione o botão **[STAY]**.
3. Se você tem acesso a mais de uma área, selecione a(s) área(s) que você deseja armar FIcar (veja seção 4.1 na pág. 6).

5.4 Arme Instantâneo

Esta característica é a mesma que arme Ficar exceto que não há Tempo de Entrada. Portanto, qualquer zona que seja violada vai imediatamente gerar um alarme.

Para armar Instantâneo:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione o botão **[5]**.
3. Se você tem acesso a mais de uma área, selecione a(s) área(s) que você deseja armar Instantâneo (veja seção 4.1 na pág. 6).

5.5 Arme Forçado

Arme forçado permite-lhe rapidamente armar seu sistema quando zonas estão abertas. Todavia, uma vez que a zona aberta é fechada, o sistema irá então armar essa zona.

Para armar Forçado:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione o botão **[FORCE]**.
3. Se você tem acesso a mais de uma área, selecione a(s) área(s) que você deseja armar Forçado (veja seção 4.1 na pág. 6).

5.6 Programando Anulação de Zonas

Você pode anular certas zonas quando você arma área(s) protegida(s). Quando uma zona é anulada, ela será ignorada na próxima vez que seu sistema for armado. Depois que sua área é desarmada, o sistema irá desanular a zona.

Para Anular uma zona:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione o botão **[BYP]**.
3. Digite o número da zona (ex.: 01, 02,...192), ou use os botões **[▲]** e **[▼]** e pressione

[BYP] quando a zona que pretende anular aparecer na tela. Se anulada, o LED *byp* não aparece na tela. Se o teclado emitir um "bipe" de rejeição, você pode não ter acesso à anulação dessa zona.

4. Repita o passo 3 até que todas as zonas que pretende anular forem selecionadas.
5. Pressione o botão **[ENTER]** para salvar e sair.

Para ver todas as zonas anuladas:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione o botão **[BYP]**.
3. Percorra as zonas usando os botões **[▲]** e **[▼]** para visualizar o status da zona. (Teclado LCD).

A fim de anular uma zona, as seguintes condições devem ser observadas:

- A zona deve ter a opção Anulação programada pelo seu instalador.
- O opção Anulação precisa ser ativada nas Opções de Usuário.
- Seu código de usuário deve ter acesso a área da zona desejada.
- A área da zona precisa estar desarmada antes da zona ser anulada.

Zonas de Fogo não podem ser anuladas.

5.6.1 Reanulação de Zonas

A função Reanulação de Zonas repõe a ultima anulação salva na memória, eliminando a nessecidade de ter que manualmente reprogramar a anulação.

Para ativar a Reanulação de Zonas:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione o botão **[BYP]**.
3. Pressione o botão **[MEM]**.
   As zonas anuladas na ultima vez que o sistema foi armado são anuladas.
4. Pressione o botão **[ENTER]** para salvar e sair.

5.6.2 Teclas de Funções Rápidas

Se habilitado por seu instalador, você pode acessar as seguintes funções sem usar o seu código de acesso pressionando e segurando o botão desejado.

Table 1: Botões de Funções Rápidas

Botão	Função
[ARM]	Arme Total
[STAY]	Arme Ficar
[FORCE]	Arme Forçado
[BYP]	Anulação de Zonas
[DISARM]	Desarma uma área armada Ficar/Instantâneo
[5]	Arme Instantâneo
[6]	Altera configurações do display
[7]	Ver Eventos Gravados (somente em teclados LCD)

5.7 Arme por Keyswitch

Um botão pode ser usado para armar e desarmar o seu sistema utilizando duas maneiras. Com um botão do tipo interruptor(Mantido), coloque-o na posição "LIGADO" para armar seu sistema, e coloque-o na posição "DESLIGADO" para desarmar o seu sistema. Com um botão do tipo pulso(Momentâneo), pressione-o brevemente, em seguida, solte-o de volta para armar o sistema. Repita esse processo para desarmar.

5.8 Auto-Arme

Se habilitado por seu instalador, você pode ajustar a hora que uma área vai se armar automaticamente.

5.8.1 Auto-Arme por Horário

Seu instalador pode definir o Auto-Arme por Horário para funcionar em qualquer arme Forçado ou Ficar. Um Tempo de Saída de 60s (valor padrão) terá início antes de seu sistema se armar automaticamente na hora programada.

Para ajustar a hora do Auto-Arme:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione o botão **[0]**.
3. Pressione o botão **[MEM]**.
4. Se tiver acesso a mais de uma área, pressione o número da área, ou use os botões **[▲]** e **[▼]** e pressione o botão **[ACC]** quando a área que você deseja programar aparecer na tela.
5. Digite a hora que você quer que a área seja armada no formato 24h (ex.: 9 am é 09:00 e 9 pm é 21:00).
6. Pressione o botão **[ENTER]** para salvar e sair.

Se você está usando o teclado LED DGP2-648BL, o LED MEM piscará se nenhum horário está programado. O LED PRG, o LED da área escolhida e o primeiro número da ultima hora ajustada vão acender (10 = zero).

5.8.2 Auto-Arme por Não Movimento

Seu sistema pode ser programado para enviar um relatório à sua base de monitoramento e/ou armar o sistema se não houver nenhuma atividade na área durante um período de tempo especificado. Seu instalador pode ajustar o Auto-Arme por Não Movimento para armar tanto no modo Total como no modo Ficar.

6.0 Desarmando

Quando seu sistema está desarmado, fica desativado quaisquer alarmes em andamento, desativando as zonas. Assim o alarme não será acionado quando zonas forem violadas.

6.1 Tempo de Entradar

Seu instalador vai programar pontos de entrada (ex.: porta da frente) com um Tempo de Entrada. Este tempo dá a você um período para entrar no patrimônio armado e digitar seu código para desarmar o sistema antes do alarme ser acionado.

6.2 Desarmando um Sistema Armado

Você só pode desarmar uma área a qual seu código de acesso é atribuido. Códigos de acesso com a opção “Somente Arme” (seção 7.6 na pág. 15) não podem desarmar um sistema armado.

Como eu desarmo o sistema?

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione o botão **[DISARM]**. Se você tem acesso a mais de uma área, selecione a(s) área(s) que deseja desarmar (veja seção 6.2 na pág. 10).

Para desarmar um sistema em alarme:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Em caso de um alarme falso, ligue para sua base de monitoramento rápidamente para avisá-los sobre isso.

No caso de um alarme de arrombamento, deixe o local e chame a Polícia em um lugar seguro.

6.3 Memória de Alarme

Quando ocorre um alarme em uma zona:

- A área e a zona (ex.: Alarme na Área 1 - Porta da Frente) são exibidos / o LED da zona pisca mesmo quando o sistema estiver armado. A notificação continua até o desarme, mesmo que a zona seja restaurada. (somente EVO641 / EVO641R)
- A memória de alarme é apagada após ocorrer o próximo alarme e um código válido for digitado.

Para visualizar os alarmes que ocorreram na última vez em que o sistema foi armado:

1. Quando o sistema está desarmado, na tela do teclado LCD vai aparecer *ALARME NA MEMORIA: PRESSIONE [MEM]*. O LED *MEM* do teclado LED DGP2-648BL vai acender.
2. Pressione o botão **[MEM]**.

LCD

Cada zona que for violada enquanto armado aparecerá abaixo *ALARME EM:*.

O LED *MEM* vai piscar e o LED do(s) número(s) de cada zona cujo alarme foi acionado acenderá.

3. Pressione o botão **[CLEAR]** para sair da Memória de Alarme.

7.0 Códigos de Acesso

Os Códigos de Acesso permitem acessar o sistema. Seu sistema suporta até 999 códigos de acesso (EVO48 = 96 códigos). Os códigos são um número de usuário de 002 a 999 (usuário número 001 é o Usuário Master). Seu instalador vai programar códigos de quatro, seis ou variáveis dígitos de tamanho. Cada dígito pode ser qualquer valor entre zero e nove. Se o seu instalador programou o seu sistema para aceitar um tamanho variável, você tem que pressionar o botão **[ENTER]** após digitar seu código de acesso.

7.1 Código Master do Sistema (Padrão 123456)

O Códido Master do Sistema lhe dará acesso a todos os recursos disponíveis em seu sistema, bem como adicionar, modificar ou apagar qualquer código de usuário. Sugerimos que você altere este código para prevenir que outros acessem e mudem opções sem autorização. Seu instalador pode definir o Código Master do Sistema para 4 ou 6 dígitos.

Para alterar o Código Master do Sistema:

1. Digite seu atual **[CÓDIGO MASTER DO SISTEMA]** (padrão: 123456).
2. Pressione o botão **[0]**.
3. Pressione o botão **[ACC]**.
4. Digite os números **[0] [0]** e **[1]**.
5. Digite um **[NOVO CÓDIGO]**.
6. Pressione o botão **[ENTER]** para salvar e sair.

O Código Master do Sistema tem acesso a todas as portas e a todos os recursos do Controle de Acesso todo tempo. Apenas o número de série do cartão e a escolha pelo modo de armar podem ser mudados. Se as outras opções são alteradas manualmente, o Código Master do Sistema vai imediatamente reverter para a sua programação inicial.

Você pode atribuir um nome para um código de usuário em qualquer momento durante o processo de "Programação de Códigos de Acesso". Veja seção 7.3 na pág. 11 para atribuir um nome a um usuário.

LCD

7.2 Copiar Opções de Usuário

Esta característica permite que você copie as Opções de Usuário, Opções de Controle de Acesso e atribuições de áreas de um código de usuário para qualquer outro. Todas opções são copiadas exceto, código do usuário, Cartão de Acesso, e Nome de Usuário.

Para copiar opções de usuários:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]** (Código Master do Sistema ou código de acesso com a característica Master).
2. Pressione o botão **[0]**, e depois o botão **[ACC]**.
3. Digite os 3 dígitos do número do Usuário PARA o qual você deseja copiar.
4. Pressione o botão **[MEM]**.
5. Digite os 3 dígitos do número do Usuário DO qual você deseja copiar.
6. Digite um código de usuário. Se o código de usuário está em tamanho variável, pressione o botão **[ENTER]** depois digite o código de usuário. Se necessário, atribua um cartão de acesso (passo 13 na seção 7.5.1 na pág. 14) e Nome de Usuário (seção 7.3 na pág. 11).
7. Pressione **[ENTER]** para salvar e sair.

7.3 Nome de Usuário

Nomes de Usuários personaliza códigos de acesso e podem ser atribuídos ao pressionar **[ENTER]** a qualquer momento após a etapa 4 durante a programação dos códigos de acesso (consulte a seção 7.5.1 na pág. 14). Por exemplo, teclados LCD podem exibir John Smith Selecione Ação.

Para programar nomes de usuários:

1. Em qualquer ponto após passo 4 na seção 7.5.1 na pág. 14:
2. Pressione o botão **[ENTER]**.

3. Digite os caracteres desejados como detalhado na seção 7.3.1 na pág. 12 e seção 7.3.2 na pág. 12.
4. Pressione o botão **[▲]** para mover o cursor a um novo espaço.
5. Repita passos 2 e 3 até que o nome desejado seja completado.
6. Pressione o botão **[ENTER]** para salvar e sair.

7.3.1 Botões do Teclado

Cada botão numérico no teclado LCD é atribuído um grupo de letras. Para obter a letra desejada utilize as teclas numéricas no seu teclado, pressione o botão até que a letra desejada apareça na tela. Por exemplo, se você quiser digitar a letra "C", será necessário pressionar o botão **[1]** três vezes (veja Tabela 2 na pág. 12).

Table 2: Atribuição de letras no teclado

Tecla	Pressione Uma Vez	Pressione Duas Vez	Pressione Três Vez
[1]	A	B	C
[2]	D	E	F
[3]	G	H	I
[4]	J	K	L
[5]	M	N	O
[6]	P	Q	R
[7]	S	T	U
[8]	V	W	X
[9]	Y	Z	

7.3.2 Teclas de Funções Especiais

[STAY] = Inserir Espaço
Pressionando a tecla **[STAY]** insira um espaço na posição atual do cursor.

[FORCE] = Apagar
Pressionando a tecla **[FORCE]** apagará o caracter ou espaço na posição atual do cursor.

[ARM] = Apagará Até o Fim
Pressionando a tecla **[ARM]** apagará todos os caracteres e espaços à direita do cursor e o da posição do cursor.

[DISARM] = Teclas Numéricas / Teclas Alfanuméricas
Cada vez que a tecla **[DISARM]** for pressionada alternará entre as teclas numéricas para as teclas alfanuméricas e vice-versa. Numérico: Teclas de **[0]** a **[9]** representam numeros de 0 a 9.

[BYP] = Minúscula / Maiúscula
Cada vez que a tecla **[BYP]** for pressionada irá alternar a configuração de caixa entre baixa e alta e vice-versa.

[MEM] = Caracteres Especiais
Após pressionar a tecla **[MEM]**, o cursor vai começa a piscar cheio. Usando a Tabela 3 na pág. 13, digite os 3 dígitos que representam o símbolo desejado.

Table 3: Catálogo de Caracteres Especiais

032	048 0	064 @	080 P	096 `	112 p	128 Û	144 Ê	160 ª	176 §	192 ø	208 ·	224 α	240 p
033 !	049 1	065 A	081 Q	097 a	113 q	129 Ù	145 È	161 Î	177 ±	193 Ŀ	209 ¨	225 ⅓	241 q
034 "	050 2	066 B	082 R	098 b	114 r	130 Ú	146 É	162 ì	178 ij	194 Đ	210 °	226 ½	242 θ
035 #	051 3	067 C	083 S	099 c	115 s	131 Ü	147 Ë	163 í	179 ↑	195 ß	211 `	227 ¼	243 ∞
036 $	052 4	068 D	084 T	100 d	116 t	132 û	148 ê	164 ï	180 ↓	196 Ç	212 ´	228 ⅔	244 Ω
037 %	053 5	A069 E	085 U	101 e	117 u	133 ù	149 è	165 i	181 ↵	197 ®	213 ~	229 ¾	245 β
038 &	054 6	070 F	086 V	102 f	118 v	134 ú	150 é	166 Ñ	182 ƒ	198 ¤	214 ÷	230 ρ	246 Σ
039 '	055 7	071 G	087 W	103 g	119 w	135 ô	151 ë	167 Ñ	183 £	199 ⁝	215 «	231 g	247 ⌐
040 (	056 8	072 H	088 X	104 h	120 x	136 ò	152 Ȧ	168 Ṅ	184 ⇥	200 µ	216 »	232 ↕	248 Φ
041)	057 9	073 I	089 Y	105 i	121 y	137 ó	153 Ä	169 º	185 ‡	201 Ø	217 l·	233 ↲	249 Ч
042 *	058 :	074 J	090 Z	106 j	122 z	138 Ọ	154 ȧ	170 ª	186 ↟	202 ÿ	218 \	234 j	250 Б
043 +	059 ;	075 K	091 [	107 k	123 {	139 ô	155 Ä	171 º	187 ↡	203 Ã	219 ×	235 ▯	251 Ⅱ
044 ,	060 <	076 L	092 \	108 l	124 |	140 ò	156 à	172 ⊻	188 ¶	204 ¢	220 ⊘	236 ≒	252 Й
045 -	061 =	077 M	093]	109 m	125 }	141 ó	157 á	173 ⩡	189 ½	205 ã	221 ⊕	237 Я	253 Ц
046 .	062 >	078 N	094 ^	110 n	126 →	142 ö	158 ä	174 ṁ	190 ⅓	206 õ	222 ▥	238 Ю	254 Ъ
047 /	063 ?	079 O	095 _	111 o	127 ←	143 ¿	159 å	175 Æ	191 ¼	207 õ	223 ≡	239 Ш	255 ▯

Polish	001 ż	002 ć	003 ą	004 ę	005 ź	006 ł	007 ś
Hungarian	001 Á	002 ű	003 ő				
Turkish	001 ü						

LCD LED

7.4 Apagando Códigos de Acesso

Para apagar códigos de aceso, siga os passos do 1 ao 4 na seção 7.5.1 na pág. 14, mas pressione o botão [CLEAR] no Passo 4. Assim que a informação é apagada, pressione o botão [ENTER] para salvar e sair.

LCD LED

7.5 Programando Códigos de Acesso

O Código Master e o de Usuários com a função Master podem programar códigos de acesso com Opções de Usuário e Atribuição de Área. A seção 7.5.1 na pág. 14 descreve os passos que seguiria ao programar códigos de acesso. Se deseja programar usando o software NEware, contate seu instalador para mais informações.

Se o teclado emitir um bipe de rejeição a qualquer momento durante o processo de programação, você pode ter escolhido um Código de Usuário existente ou você não tem acesso a determinadas Opções de Usuário e/ou Atribuições de Área (passo 7 na seção 7.5.1 na pág. 14). Usuários com função Master só podem alterar Opções de Usuários e Atribuição de Área que eles têm permissão. Por exemplo, se um usuário com função Master está atribuído a Área 2 e Opção 1, só poderá atribuir Opção 1 e Área 2 para um Código de Acesso.

7.5.1 Programando Configurações de Usuário

Nota: Cada opção é considerada ligada quando o número está entre colchetes

1 Digite seu [Código Master]

As seções de [002] a [999] representam os usuários de número 002 a 999. Pressione [▲] para rolar a lista ou [BYP] para achar próximo usuário vago.

2 Entre em Modo Programação
Pressione [0] depois [ACC]

3 Selecione o Usuário

4 Digite o Código Desejado

5 *Opções do Usuário*

Pressione a tecla [▲]

Opções de Usuários *(Negrito = padrão)*

[1]	[2]	Função Master
Desl.	Desl.	Desabilitado
Lig.	Desl.	Usuário Master pode somente programar códigos de usuários
Lig.	Lig.	Usuário Master pode programar códigos, opções e definições de usuários

[3] Coação
[4] **Anulação**
[5] Somente Arme
[6] Ficar e Instantâneo
[7] Forçado
[8] desl.= acessa só áreas do teclado
lig.= acessa todas áreas atribuidas ao usuário

Notas:
- Para descrições detalhadas das Opções de Usuário, veja seção 6.6
- Por padrão, todos usuários podem armar total o sistema

6 *Definição de Área do Usuário*

Termina a Programação Teclado LED

Pressione a tecla [▲]

Definição de Área do Usuário †

[1] **Código de Usuário Tem Acesso a Área 1**
[2] **Código de Usuário Tem Acesso a Área 2**
[3] **Código de Usuário Tem Acesso a Área 3**
[4] **Código de Usuário Tem Acesso a Área 4**
[5] **Código de Usuário Tem Acesso a Área 5**
[6] **Código de Usuário Tem Acesso a Área 6**
[7] **Código de Usuário Tem Acesso a Área 7**
[8] **Código de Usuário Tem Acesso a Área 8**

7 *Definição de Nível de Acesso e Agenda*
Digite os valores

Pressione a tecla [▲]

Nível de Acesso e Agenda
(00) (00)

Nota: Níveis de Acesso e Agendas são programados usando o software NEware ou por seu instalador

Primeiros Parênteses
Nível de Acesso = digite o nível de 00 a 15
(padrão 00 = acesso a todas as portas)

Segundos Parênteses
Agenda = digite um valor entre 00 e 15
(padrão 00 = acesso livre todo tempo)

8 *Opções de Controle de Acesso do Usuário*

Pressione a tecla [▲]

Opções de Controle de Acesso do Usuário *(padrão: todas opções desl.)*

[1] Controle de Acesso
[2] Pode desarmar com cartão de acesso
[3] Cartão de Acesso com Período Destravado Estendido
[6]
[7]
[8]

[4]	[5]	Função de Arme com Cartão
Desl.	Desl.	Desabilitado
Desl.	Lig.	Arme Total
Lig.	Desl.	Arme Ficar
Lig.	Lig.	Arme Forçado

Nota:
Para uma descrição detalhada das Opções de Usuário veja seção 6.7

9 *Cadastro de Cartão de Acesso*

Cadastro de Cartão de Acesso
Digite o número de série do cartão de acesso ou aproxime o cartão ao leitor integrado ao teclado.

10 *Cadastro de Controle Remoto*

Cadastro de Controle Remoto (Somente com EVO641 / EVO641R e módulo sem fio MG-RTX3 inclusos no sistema)
Digite o número de série do controle remoto ou pressione um botão duas vezes.

11 *Nome de Usuário*

Nome de Usuário
Digite um novo nome de usuário.
Para instruções detalhadas em criação de nomes de usuários veja Nomes de Usuários na pág. 11

Pressione **[ENTER]** ou **[▲]** para salvar e avançar ao próximo usuário

† Nota: As configurações padrões dependem das partições atribuídas ao usuário master que programa. Por exemplo, se um usuário master tem as partições 1 e 2 atribuídas a seu código, essas partições serão padrões quando ele programar um novo usuário.

NOTA: Se nenhuma área for atribuída, e se PGMs estão programadas por seu instalador, o usuário só pode controlar as PGMs. Veja seção 10.1 na pág. 21 para mais detalhes sobre PGMs.

7.6 Opções de Usuário

Opções [1] e [2]: Função Master
Quando a opção **[1]** está **DESL.**, o Usuário não pode programar outros usuários para o sistema.
Quando a opção **[1]** está **LIG.** e a opção **[2]** está **DESL.**, o usuário pode programar e modificar códigos de acesso e Nomes de Usuários.

Quando ambas opções **[1]** e **[2]** estão **LIG.**, o usuário tem função Master completa. O usuário pode criar ou modificar códigos de acesso, Opções de Usuário, Opções de Controle de Acesso do Usuário, Números de Cartões de Acesso, Nomes de Usuários e Atribuir Áreas de acordo com sua(s) Área(s) programada(s). Por exemplo, se o usuário Master tem somente acesso a área 1 e opção **[4]** (Anulação), o usuário Master somente pode atribuir a área 1 e opção **[4]** a outros usuários no sistema.

Opção [3]: Coação
Quando a opção **[3]** está **LIG.**, a função Coação é ativada. Esta função é utilizada quando um usuário é forçado a armar ou desarmar área(s). Ao inserir um código de acesso (PIN) reservado para a função Coação, o sistema irá armar ou desarmar a(s) área(s) e, em seguida, enviar um alarme silencioso para a base de monitoramento.

Opção [4]: Anulação
Quando a opção **[4]** está **LIG.**, o recurso Anulação está habilitado. Esse recurso permite ao usuário anular zonas quando for armar a(s) Área(s).

Opção [5]: Somente Arme
Quando a opção **[5]** está **LIG.**, a função Somente Arme é ativada. O usuário pode armar áreas atribuídas com um cartão ou código, mas não pode desarmar. Quando a opção está **DESL.**, o usuário pode armar ou desarmar áreas atribuídas.

Opção [6]: Arme Ficar e Instantâneo
Quando a opção **[6]** está **LIG.**, os modos de arme Ficar e Instantâneo são hablitados. O usuário pode agora armar Ficar ou Instantâneo suas áreas atribuídas.

Opção [7]: Arme Force
Quando a opção **[7]** está **LIG.**, o arme Forçado é habilitado. O usuário pode agora armar Forçado suas áreas atribuídas.

Opção [8]: Acesso às Áreas
Quando a opção **[8]** está **LIG.**, o teclado vai permitir acesso a todas as áreas atribuidas ao usuário. Quando a opção **[8]** está **DESL.**, o teclado permitirá acesso somente às áreas que controla. Por exemplo, o teclado é atribuído apenas à área 1, e seu código de acesso é atribuído às áreas 1 a 8. Se a opção está LIG., você pode acessar todas as oito áreas do teclado. Se a opção está DESL., você só pode acessar a área 1.

Por padrão todos usuários podem armar total o sistema.

LCD

7.7 Opções de Controle de Acesso do Usuário

Opção [1]: Controle de Acesso
Quando a opção **[1]** está **LIG.**, o usuário pode ter acesso a uma porta do controle acesso quando ativado no sistema. Um usuário que não é atribuído a uma partição, mas tem a opção Controle de Acesso (Opção [1]) ativada, pode agora ter acesso à porta do controle de acesso digitando o código(PIN) e, em seguida, pressionando a tecla **[ACC]**. Quando a opção está **DESL.**, o usuário não tem acesso a portas do Controle de Acesso.

Opção [2]: Pode Desarmar com Cartão de Acesso
Quando a opção **[2]** está **LIG.**, um cartão de Acesso de Usuário pode destravar e desarmar uma porta armada. Quando a opção **[2]** está **DESL.**, segue as definições na opção **[8]** na pág. 17.

Para a opção [2] funcionar, a opção [5] "Somente Arme" nas Opções de Usuário deve estar desabilitada (veja seção 7.6 na pág. 15).

Opção [3]: Cartão de Acesso com Tempo de Porta Estendido
Quando a opção **[3]** está **LIG.**, o "Tempo de Porta Estendido" está habilitado. Essa característica refere-se ao período de tempo programado por seu instalador a cada porta do Controle de Acesso que estende o período de tempo destravado. Por exemplo, se seu instalador configurou o tempo para 30 segundos e o Tempo Estendido para 15 segundos, um usuário com "Tempo de Porta Estendido" vai ter um total de 45 segundos para abrir a porta.

Opção [4] e [5]: Arme com Cartão
As opções **[4]** e **[5]** definem o tipo de arme quando armar com um Cartão de Acesso (veja seção 8.2.1 na pág. 17). Você pode armar em modo Total, Ficar, Forçado ou Desabilitar o Arme com Cartão.

[4] LIG, **[5] DESL** = Arme Total
[4] DESL, **[5] LIG** = Arme Ficar
[4] e **[5] LIG** = Arme Forçado
[4] e **[5] DESL** = Desabilita o Arme com Cartão

Opção [6]: Adiciona Tolerância à Agenda
Quando a opção **[6]** está **LIG.**, a função Tolerância à Agenda é ativada. Esta função estende um período programado de acesso do usuário a uma porta pelo tempo programado por seu instalador. Por exemplo, se um usuário é atribuído a um cronograma de acesso de segunda a sexta das 9h às 17h, e seu instalador ajusta a "Tolerância à Agenda" em uma hora, o usuário habilitado será capaz de entrar e sair uma hora antes e depois da sua hora programada para essa porta.

Opção [7]: Código Segue Agenda
Quando a opção **[7]** está **LIG.**, usuários podem usar os seus códigos de acesso só durante a sua hora programada na agenda (veja passo 8 na seção 7.5.1 na pág. 14). Quando a opção está **DESL.**, usuarios podem usar seu código em qualquer momento.

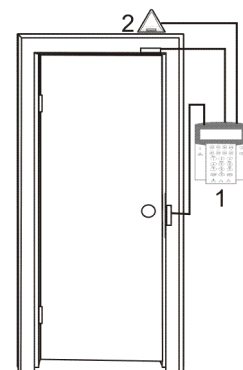
Opção [8]: Cartão Destrava e Código Desarma
A Opção **[8]** funciona só se a opção **[2]** na seção 7.7 está DESL. Quando a opção **[8]** está **LIG.**, um usuário pode usar um Cartão de Acesso para destravar uma porta armada, contudo, o usuário **deve** digitar um código de acesso para desarmar a área armada. Quando a opção **[8]** está **DESL.**, um usuário pode ter acesso a uma porta só se a(s) área(s) da porta está(ão) desarmada(s).

Para a opção [8] funcionar, a opção [5] "Somente Arme" nas Opção do Usuário deve estar desabilitada (veja seção 7.6 na pág. 15).

8.0 Usando o Controle de Acesso

8.1 Entrando e Saindo

Dependendo de como seu sistema está instalado e do tipo de teclado, existem várias maneiras para entrar e sair pelas portas do Controle de Acesso:

- Apresente seu Cartão de Acesso à leitora ou ao teclado EVO641R ou DGP2-641RB. O sistema vai verificar se o cartão tem permição de acesso, de acordo com o seu Nível de Acesso e Agenda. Caso sim, o sistema vai destravar a porta. O LED do leitor pode ser programado pelo instalador para ficar verde ou apagar rapidamente para indicar que a porta foi aberta.
- Quando a requisição de saída é ativada (botão ou detector), a porta é destravada permitindo o acesso atraves dela pelo lado de dentro.
- Digite seu código de acesso no teclado e pressione **[ACC]**.
- Se a porta do Controle de Acesso está em um "Período Destravado", você pode abrir sem utilizar um código de usuário ou um cartão de acesso. Dependendo da programação da porta, a porta pode permanecer destravada durante toda a agenda, ou pode destravar uma vez que um cartão de aceso válido é apresentado ao leitor durante a agenda e, em seguida, permanecerá destravada para o restante da agenda.

1 = EVO641R
2 = Detector de "Requisição de Saída"

8.2 Armando e Desarmando com Cartão

8.2.1 Armando com Cartão

- Apresente o cartão à leitora no período correto da Agenda (veja passo 8 na seção 7.5.1 na pág. 14).
- Apresente o cartão à leitora de acordo com o Nível de Acesso (veja passo 8 na seção 7.5.1 na pág. 14).
- Programe para armar (opções **[4]** e **[5]** na seção 7.7 na pág. 15).
- Atribua todas as áreas que são atribuídas à porta do Controle de Acesso (veja passo 7 na seção 7.5.1 na pág. 14), ou atribua pelo menos uma dessas à porta, dependendo de como o seu instalador a programou.

8.2.2 Desarmando com Cartão

Para desarmar e destravar uma porta quando a área atribuida a ela está armada, apresente cartão de Acesso ao leitor ou ao teclado EVO641R / DGP2-641RB (com leitor). O cartão do Controle de Acesso deve ser:

- apresentado ao leitor de cartão durante período de sua Agenda (veja passo 8 na seção 7.5.1 na pág. 14).
- apresentado ao leitor de cartão de acordo com o Nível de Acesso (veja passo 8 na seção 7.5.1 na pág. 14).
- programado para desarmar (opção **[2]** na seção 7.7 na pág. 15).
- atribuído a todas as áreas que estão atribuídas à porta do Controle de Acesso (veja passo 7 na seção 7.5.1 na pág. 14), ou atribuídas a pelo menos uma dessas, dependendo de como o seu instalador a programou.

8.3 Como Funciona o Controle de Acesso

Para ilustrar como funciona o Sistema de Controle de Acesso, vamos usar três simples exemplos:

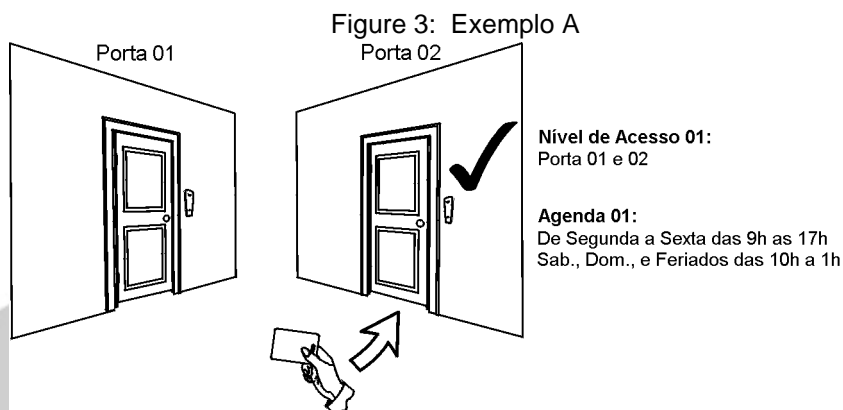
Figure 3: Exemplo A

O cartão de Acesso de João está programado com Nível de Acesso 01 e Agenda 01. Se ele apresentar seu cartão ao leitor ou ao teclado EVO641R / DGP2-641RB na Porta 02 na Terça-Feira, 3 de Agosto as 15h, ele terá acesso a esta sala.

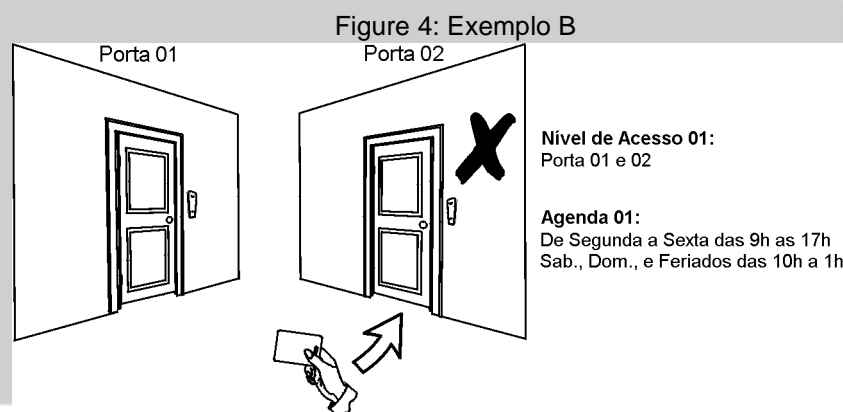
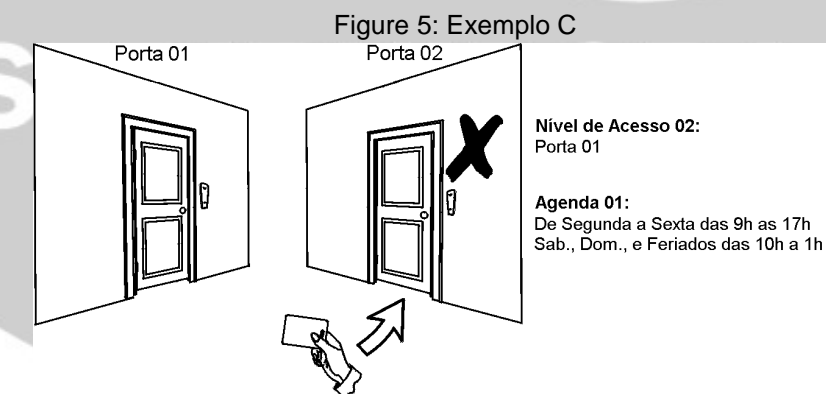
Figure 4: Exemplo B

Se João apresentar seu cartão ao leitor ou ao teclado EVO641R / DGP2-641RB na Porta 02 no Sábado ou em um Feriado as 15h, ele terá seu acesso negado.

Figure 5: Exemplo C

Se nós mudarmos o Nível de Acesso de João para 02 e ele apresentar seu cartão ao leitor ou ao teclado EVO641R / DGP2-641RB na Porta 02 na Terça-Feira, 3 de Agosto as 15h, ele terá seu acesso negado.

9.0 Visualizador de Problemas

9.1 Visualizador de Problemas

Se seu sistema apresentar qualquer problema, "Problema(s) [TRBL] para Ver" será exibido na tela, ou o LED TRBL se acenderá. O Visualizador de Problemas exibirá apenas os problemas que ocorrerem na(s) área(s) para qual o teclado foi atribuído. Possíveis problemas foram classificados em oito grupos. Apenas os problemas que são relevantes para você são enumerados e descritos a seguir. Se um problema que não está descrito ou listados abaixo aparecer, contate seu instalador. Para acessar o Visualizador de Problemas:

1. Pressione o botão **[TRBL]**.

LCD

O Grupo Designado do problema será exibido na tela. Pressione os botões [▲] e [▼] para se deslocar entre os Grupos até visualizar o problema.

No teclado LED DGP2-648BL, o LED *TRBL* vai piscar e o número representando o Grupo Designado vai acender.

2. Pressione o **[NÚMERO]** do Problema que deseja ver.

Nós sugerimos que se qualquer problema ocorrer, contate o seu instalador imediatamente para ter seu sistema reparado.

9.1.1 Grupo 1: Sistema

[1] Falha de AC

O painel de alarme detectou uma falha de AC (rede elétrica). Isto significa que o sistema está rodando na bateria. Se esse problema ocorre quando o local não está sem energia elétrica, chame seu instalador para reparos.

[2] Problema de Bateria

A bateria está desconectada ou sem carga, precisa ser conectada ou substituída.

[5] Sirene Desconectada

O sistema detectou que a sirene não está conectada.

9.1.2 Grupo 2: Comunicação

[1] TLM1

O painel de alarme não é capaz de acessar a linha telefônica.

[2] a [5] Falha de Comunicação (1 a 4)

O painel de alarme tentou comunicação através de todos números telefônicos e não conseguiu entrar em contato com a base de monitoramento.

[6] Falha de Comunicação com PC

O painel de alarme não é capaz de comunicar-se com o software WinLoad.

9.1.3 Grupo 5: Tamper de Zona

As zonas que tiverem problema de tamper serão exibidas na tela LCD.

9.1.4 Grupo 6: Bateria Baixa em Zona

Se a bateria de um dispositivo sem fio precisar ser substituida, a zona que está atribuída ao dispositivo será exibida na tela LCD.

9.1.5 Grupo 7: Falha na Zona

Um dispositivo sem fio não está mais comunicando-se com o seu receptor, ou um problema está ocorrendo com o seus detectores de fumaça.

9.1.6 Grupo 8: Perda de Horário

A hora e a data foram redefinidos para o padrão. Este é o único problema que nós recomendamos que você corrija. "Perda de Horário [8] para Ajustar" aparecerá na tela LCD após pressionar o botão **[TRBL]** ou a tecla **[(!)]**. Veja a seção 10.4 na pág. 21 para ajustar a hora e a data.

LCD

9.2 Visualizador der Eventos

O Visualizador de Eventos gravará as ações de usuários que ocorreram no seu sistema, bem como quaisquer alarmes ou problemas (por exemplo, "Acesso Permitido"). Você só será capaz de ver os eventos que ocorreram na área atribuída ao seu código de usuário. - Apenas disponível em teclados LCD.

Para ver Eventos Gravados:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione o botão **[7]**.
3. Se você tem acesso a mais de uma área, selecione a(s) área(s) que deseja ver.
4. Use os botões **[▲]** e **[▼]** para rolar entre os eventos.
5. Pressione o botão **[CLEAR]** para sair.

Depois de ter entrado no modo de Visualização de Eventos, você pode alterar a ordem em que aparecem os Eventos Gravados na tela pressionando o botão **[7]**. Se já sabe o número do evento que pretende visualizar, pressione o botão **[MEM]** após o passo 3 acima e, em seguida, digite o número do evento.

10.0 Recursos Adicionais

10.1 Saídas Programáveis (PGMs)

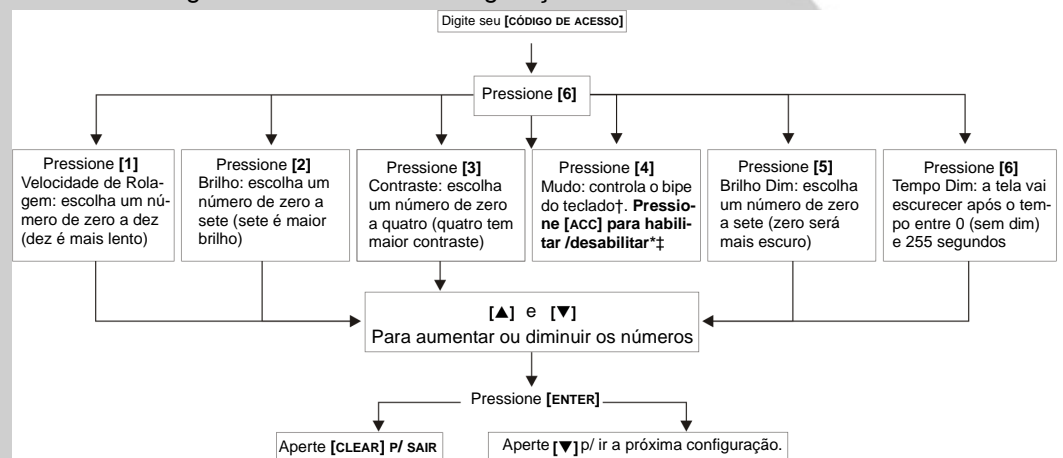
O sistema inclui Saídas Programáveis, que podem ser programadas por seu instalador. A PGM é ativada quando um evento predeterminado ou uma série de eventos ocorre no sistema. As PGMs podem ser programadas para resetar detectores de fumaça, ligar luzes, abrir ou fechar portas de garagem e muito mais. Fale com seu instalador.

10.2 Configurações de Teclado

Você pode modificar as configurações de teclado para atender às suas necessidades.

1. Velocidade de Rolagem refere-se ao tempo que uma mensagem permanecerá na tela antes de passar para a próxima mensagem.
2. Brilho refere-se à luz-de-fundo da tela de LCD e dos botões.
3. Contraste é o ajuste da forma escura à pálida dos caracteres que aparecerão na tela.

LCD

Figure 6: Modificando configurações da tela LCD nos Teclados

* Esta característica não pode ser acessada via Teclas Rápidas (veja seção 5.6.2 na pág. 8).
† Quando o teclado está mudo, apenas bips de confirmação, rejeição e botões serão audíveis.
‡ Somente EVO641 / EVO641R

LED

10.3 Configurações de iluminação no teclado LED DGP2-648BL

Para modificar configurações de iluminação:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**. O teclado vai emitir um Bipe de Confirmação. O LED *Access* vai piscar.
2. Pressione a tecla **[6]**. O teclado vai emitir um Bipe de Confirmação, o LED *Prg* vai acender e as luzes numéricas para as configurações atuais vão acender.
3. Use as teclas **[▲]** e **[▼]** para aumentar ou diminuir o brilho. A faixa está entre números de *1* a *8* (sendo 1, o mais baixo e 8, o mais brilhoso).
4. Pressione a tecla **[ENTER]** para salvar e sair.

LCD

10.4 Ajustando a Hora e a Data

Para resetar a hora e a data:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]** e pressione o botão **[TRBL]**.
2. Pressione o botão **[8]**.
3. Para alterar a hora, coloque o cursor embaixo do número que deseja alterar usando o botão **[▲]** e digite a hora no formato 24h (Ex.: 9 am é 09:00 e 9 pm é 21:00).
4. Para alterar a data, coloque o cursor embaixo do número que deseja alterar usando o botão **[▲]** e digite a data correta seguindo o formato aaaa/mm/dd.
5. Pressione o botão **[ENTER]** para salvar e sair.

No teclado LED DGP2-648BL, siga este procedimento:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]** e pressione o botão **[TRBL]**.
2. Pressione o botão **[8]**.
3. Digite a hora e os minutos no formato 24h (Ex.: 9 am é 09:00 e 9 pm é 21:00).
4. Digite a data correta seguindo o formato aaaa/mm/dd.
5. Pressione **[CLEAR]**.

LCD LED

10.5 Programando Chime de Zonas

Você pode programar o teclado para emitir um rápido e intermitente bipe sempre que designadas zonas abrem ou apenas quando abrem em determinadas horas. Estas zonas são chamadas de Zonas Chime. Seu instalador também pode programar o Chime para tocar após o fechamento.

Como programo chime de zonas?

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
2. Pressione a tecla **[9]**.
3. Pressione a tecla **[1]** para chime de zona. Digite o número da zona a ter chime, ou use os botões **[▲]** e **[▼]** para rolar na lista de zonas. Pressione o botão **[ACC]** para pôr chime ou tirar o chime da zona que aparecer na tela. Pressione **[ENTER]** para salvar.
   OU
   Pressione o botão **[2]** para ajustar a hora que a zona será chime. Digite a hora em que a zona vai começar a bipar quando abrir (HH:MM). Depois digite a hora em que a zona vai parar de bipar quando abrir (HH:MM).
4. Pressione **[CLEAR]** para sair da programação de zona chime.

LCD LED

10.6 Alarmes de Pânico

Seu sistema pode ser programado para enviar um alarme a sua base de monitoramento solicitando ajuda da polícia, socorro médico, bombeiros, ou alguém que deseja quando você pressionar uma determinada combinação de teclas. Para gerar um alarme de pânico, simultaneamente pressione e segure uma das combinações mostradas na tabela abaixo. Seu instalador pode programar o alarme para ser silencioso ou audível.

Table 4: Botões de Pânico

Tipos de Alarmes de Pânico	Botões para serem pressionados e segurandos simultaneamente
Policial	Pressione e segure os botões **[1]** e **[3]**
Médico	Pressione e segure os botões **[4]** e **[6]**
Incêndio	Pressione e segure os botões **[7]** e **[9]**

10.7 Teclas de Funções Rápidas

Você só precisa usar as Teclas Rápidas quando seu instalador ou sua base de monitoramento solicitarem. Apenas o usuário Master do sistema ou um usuário com função Master ativada será capaz de acessar essas funções.

Para acessar os Botões Rápidos de Funções:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**
2. Pressione o botão **[0]**.
3. Pressione:
   [STAY] para **enviar** um teste de reporte a base de monitoramento.
   [FORCE] para **chamar** o software WinLoad.
   [ARM] para **responder** o software WinLoad.
   [DISARM] para **cancelar** comunicação com o software WinLoad.

11.0 Discador de Voz Plug-In VDMP3

O VDMP3 é um módulo assistênte de voz que pode ser programado para ligar para até 8 números telefônicos em um alarme. Você também pode ligar para o VDMP3 apartir de uma linha externa, o que permite armar ou desarmar o sistema, bem como ativar até 8 PGMs.

11.1 Ligando para o VDMP3 (de linha externa)

Conectar-se ao módulo usando a rediscagem:

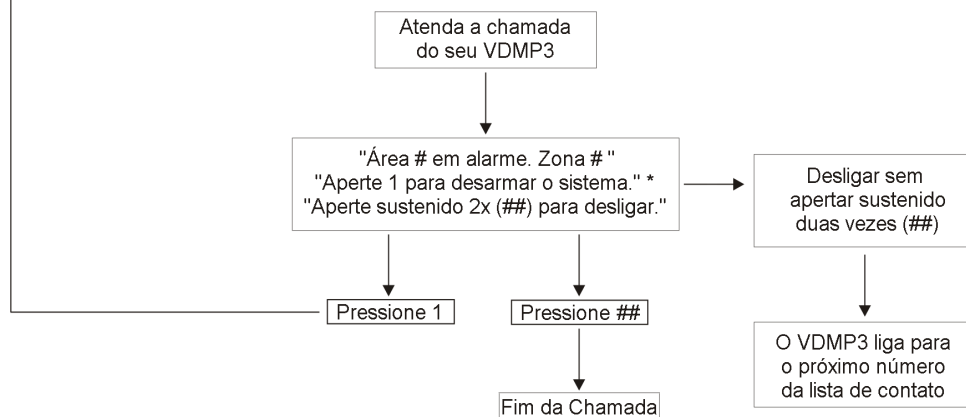
1. De uma lina externa, disque o número telefônico do qual o VDMP3 está conectado.
2. Quando chamar, desligue a ligação.
3. Disque o número do telefone novamente dentro do tempo configurado por seu instador.
4. Quando o VDMP3 atender, você será solicitado a digitar o seu código de acesso.
5. As opções dadas são armar/desarmar (1) e controlar PGMs (2).

Conectar-se ao módulo sem rediscagem:

1. De uma lina externa, disque o número telefônico do qual o VDMP3 está conectado.
2. Quando o VDMP3 atender, você será solicitado a digitar o seu código de acesso.
3. As opções dadas são armar/desarmar (1) e controlar PGMs (2).

11.2 Recebendo uma Ligação do VDMP3 (alarme no sistema)

Quando o VDMP3 liga por causa de um alarme no sistema, a opção dada é para desarmar o sistema ou desconectar (##). Se você desligar sem desarmar ou desconectar, o VDMP3 liga pra o próximo número telefônico da lista (veja *Números Telefônicos* nas Instruções de Configuração do VDMP3).

Ligando para o VDMP3

* Se múltiplas áreas estiverem em alarme, o VDMP3 desliga e volta a ligar para reportar outros alarmes.

12.0 Teste e Manutenção

12.1 Testando Alarme de Arrombamento

Duas pessoas são necessárias para realizar este teste. Uma pessoa vai observar a tela do teclado enquanto a outra anda pelas áreas protegidas e abre as zonas (por exemplo, abre as portas e janelas que estão protegidas, passa por detectores de movimento, etc.) A tela exibirá as zonas abertas, mas se alguma zona não aparecer, contate seu instalador.

12.2 Testando Alarme de Incêndio

NÃO use o fogo ou materiais inflamáveis para testar seu alarme de incêndio. Seu instalador irá fornecer detalhes sobre a melhor forma de testar seu sistema.

12.3 Manutenção do Sistema

Sob condições normais de uso, o sistema não necessita de manutenção a não ser outros testes. Recomendamos que o instalador troque a bateria a cada três anos.

LCD | LED

12.4 Teste de Sistema

Fale com o seu instalador antes de realizar um Teste de Sistema pois o sistema deve estar programado para responder às instruções de teste. É recomendado que você realize o teste uma vez por semana, mas contate antes seu instalador para instruções relativas a seu sistema.

Para realizar o teste de sistema:

1. Ligue para sua base de monitoramento para avisar que você está fazendo um teste.
2. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]**.
3. Pressione o botão **[8]**.

O sistema vai testar todas as suas conexões e pode enviar um reporte a sua base de monitoramento. Se o sistema detectar algum problema, "Mostrar Problema" vai aparecer na tela (veja seção 9.0 na pág. 19). Chame seu instalador para reparos se ocorrer quaisquer problemas.

13.0 Alarmes de Incêndio e Arrombamento

13.1 Zona de Fogo

Durante um alarme de incêndio, a sirene emite um som intermitente (bipe-bipe-bipe) até a zona ser resetada ou desarmada. Se for uma Zona de Fogo, o sistema pode imediatamente enviar um alerta para sua base de monitoramento.

Para desarmar um alarme falso:

1. Digite seu **[CÓDIGO DE ACESSO]** no teclado.
2. Ligue para sua base de monitoramento rapidamente para avisá-los o falso alarme.

A Zona de Fogo pode se auto-resetar desde que o problema seja eliminado. Se isso não ocorrer, simultaneamente pressione os botões [CLEAR] e [ENTER] por dois segundos.

13.2 Zona de Fogo Temporizada

Se for uma Zona de Fogo Temporizada, existe um atraso antes que o sistema contate sua base de monitoramento. Veja Figura 7 na pág. 27 para prevenir reportes desnecessários de falsos alarmes.

Se o alarme de incêndio for acionado acideltalmente:

1. Pressione o botão **[CLEAR]** após 30 segundos do alarme.
2. Restaure o problema da área (Ex.: Limpe a fumaça do detector de fumaça).
3. Se o problema permanecer após 90 segundos, o alarme vai tocar novamente. Pressione **[CLEAR]** novamente.
4. O sistema vai atrazar o envio do reporte por mais 30 segundos.

Se você não consegue cancelar o alarme falso, o sistema irá emitir um alerta. Ligue para sua base de monitoramento para avisá-los.

A Zona de Fogo pode se auto-resetar desde que o detector seja limpo. Se isso não ocorrer, simultaneamente pressione o botão [CLEAR] e [ENTER] por dois segundos ou fale com seu instalador.

13.3 Dicas de Segurança em Incêndios

Como se preparar, em caso de um incêndio em casa ou empresa?

- Em primeiro lugar lembre todos de sair e, em seguida, de pedir ajuda.
- Desenvolva um plano de fuga de incêndio e proponha um local de encontro.
- Pratique o plano de fuga freqüêntemente.
- Planeje duas maneiras de escapar de cada quarto, se possível.
- Pratique o caminho para sair com os olhos fechados.
- Instrua todos para **nunca** levantar-se durante um incêndio, sempre rastejando sob a fumaça e mantendo a boca coberta.
- Instrua todos para **nunca** voltar para o incêndio, por qualquer motivo, que pode custar-lhes a vida.
- Teste o alarme de fogo regularmente. Praticar simulações de alarmes de incêndio aumenta drasticamente suas chances de sobreviver a um incêndio.

Figure 7: Zona de Fogo Temporizada

Zona de Fogo Temporizada Acionada

Sirene ativada. Transmissão do reporte atrazado em 30 segudos. O tempo pode aparecer na tela de LCD

O problema foi corrigido dentro dos 30 segundo? — Sim → FIM / Não ↓

Tem uma segunda Zona de Fogo Temporizada acionada dentro dos 30 segundo? — Sim → A sirene continua e relatório de Incêndio é enviado à base de monitoramento. / Não ↓

A tecla ***[CLEAR]*** *foi pressionada durante 30 segundos?* — Não → A sirene continua e relatório de Incêndio é enviado à base de monitoramento. / Sim ↓

Sirene Silenciada. Transmissão de reporte de Incêndio atraza mais 90 segundos. O tempo de atraso pode aparecer na tela de LCD.

O problema foi corrigido em 90 segundos? — Não → Sirene ativada... / Sim ↓

FIM
Alarme desabilitado

13.4 Minimizando Riscos de Fogo

Como evitar as três causas mais comuns de incêndios em casa?

- A cozinha é a principal causa de incêndios em casa. É também a primeira causa de queimaduras. Incêndios na cozinha muitas vezes resultam de erros humanos e desacompanhamento culinário, em vez de falha mecânica dos fogões ou fornos.
- Fique atento quando fumar. Fumantes descuidados são a principal causa de mortes por fogo. Detectores de fumaça, camas resistente a queima e mobílias estofadas são impecilhos significativos ao fogo.
- Revise o seu sistema de aquecimento. Defeitos em sistemas de aquecimento são a segunda principal causa de incêndios residenciais.

13.5 Sistema de Aviso de Incêndio

Incêndios em casas fechadas são altamente perigosos durante a noite. Eles produzem fumaças e gases que podem ser mortais às pessoas enquanto elas dormem. Para alertar um incêndio, detectores de fumaça devem ser instalados do lado de fora de cada dormitório e, em cada área adicional onde tenha pessoas da família, incluindo subsolos.

13.6 Alarme de Arrombamento

Se o seu sistema armado é violado, os específicos dispositivos de alarme do seu sistema irão ser acionados. Os indicadores podem variar dependendo do tipo de teclado utilizado. Se o seu teclado está em *Modo Normal*:

- EM ALARME vai aparecer na tela de LCD.
- A sirene pode ser ativada.
- O teclado pode bipar. O LED *MEM* vai acender.

No caso de um alarme de arrombamento, deixe a propriedade e chame a policia de um lugar seguro.

Garantia

A Uno Distribuidora e a Paradox garantem que o produto está livre de defeitos de produção e mão de obra em uso normal pelo período de um ano a contar pela data da venda. Equipamento fora do prazo da garantia (mais de 12 meses) ou com problemas no estado de conservação (queimado, quebrado, oxidado, alterado, atingido por raio, com falhas na instalação, atingidos por agentes da natureza) não se enquadrarão na garantia. O fabricante não se responsabiliza pela instalação ou por mal uso dos equipamentos sendo isto responsabilidade do instalador. Interferência eletromagnética, eletrostática, descargas elétricas, ruídos, maresia, insetos ou pequenos animais e outras condições inerentes ao local assim como equipamentos não adquiridos na Uno Distribuidora não serão cobertos pela garantia.